



Vorgefertigte Spiele

2023 EDITION



Spielzeit, die wirklich zählt

Körperliche Aktivität fördert unsere Gesundheit, unser Wohlbefinden und unsere Lernfähigkeiten. Daher ist es sinnvoll, sie schon in jungen Jahren in unseren Alltag zu integrieren. Und wo könnte man besser mit der Förderung eines aktiven Lebensstils beginnen als in der Schule, wo Kinder den größten Teil ihres Tages verbringen?

Markierungen, die in Bewegung halten

Dunkle und langweilige Spielplätze regen Kinder nicht zum Spielen an. Warum also nicht solche Räume mit farbenfrohen und kreativen Markierungen verschönern, um den Schulhof oder öffentlichen Raum zu etwas Besonderem zu machen? Unsere DecoMark™-Materialien bieten eine schnelle und einfache Lösung für eine große Auswahl an lustigen Spielen, die Kinder und junge Seelen jeden Alters zu körperlicher Aktivität und Lernen anregen.

Aktives Lernen für alle

Unsere vorgeformten Spiele können eine unterhaltsame und alternative Methode sein, um beispielsweise zu lernen, wie man buchstabiert, zählt oder die Uhr liest. Mit einem Sortiment, das z.B. Hüpfspiele, Sportfelder, Zahlentafeln und Verkehrsspielplätze umfasst, garantieren wir, dass für jeden etwas dabei ist – und wenn nicht, können wir es genau nach Ihren Vorstellungen anfertigen.

„Eine Schule, die ständig darum bemüht ist, ihre Kapazitäten als gesunder Lebens-, Arbeits- und Lernort zu verbessern.“

Die Definition der Weltgesundheitsorganisation für eine gesundheitsfördernde Schule.

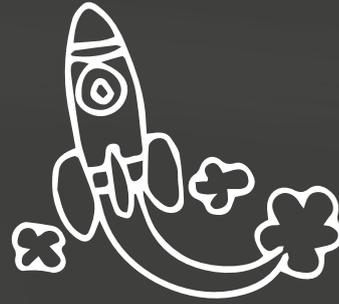
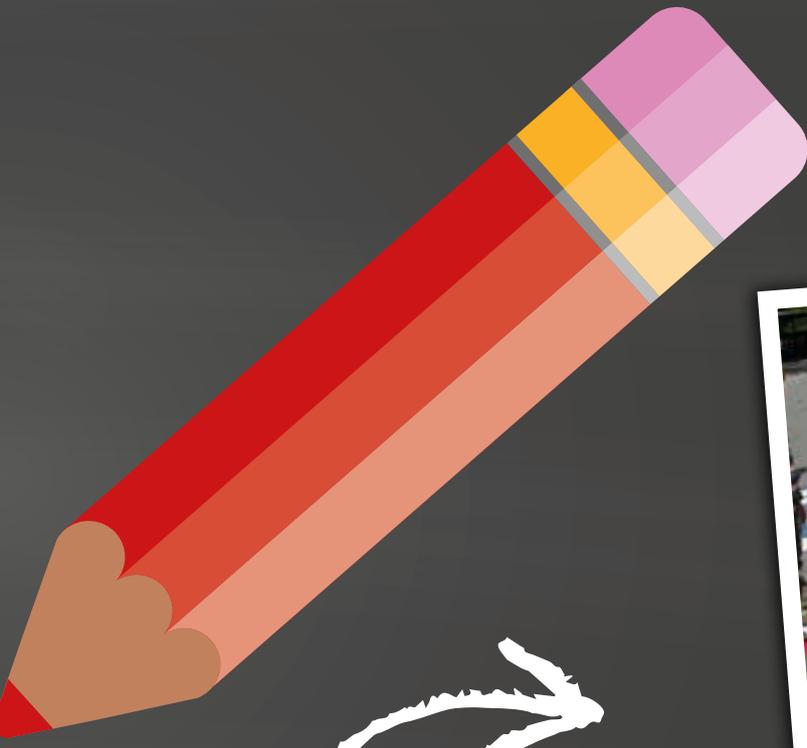


Überzeugen Sie sich selbst



Die Anbringung ist schnell und einfach, da nur eine Person, ein Besen und ein Gasbrenner erforderlich sind! Einfach die Oberfläche abfegen, das Material auslegen und mit einem Gasbrenner auf den Untergrund applizieren. So einfach ist das!

Obwohl keine spezielle Ausrüstung erforderlich ist, können Sie die Leistung Ihres vorgefertigten Materials optimieren, indem Sie den QL2™ Pro-Gasbrenner verwenden.

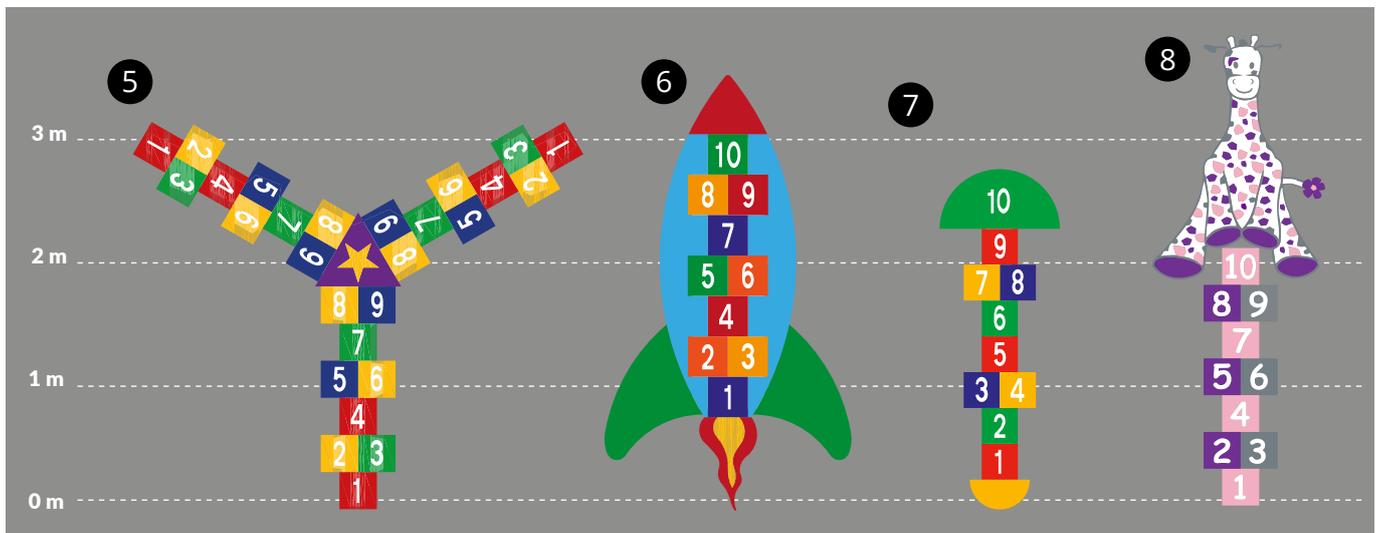
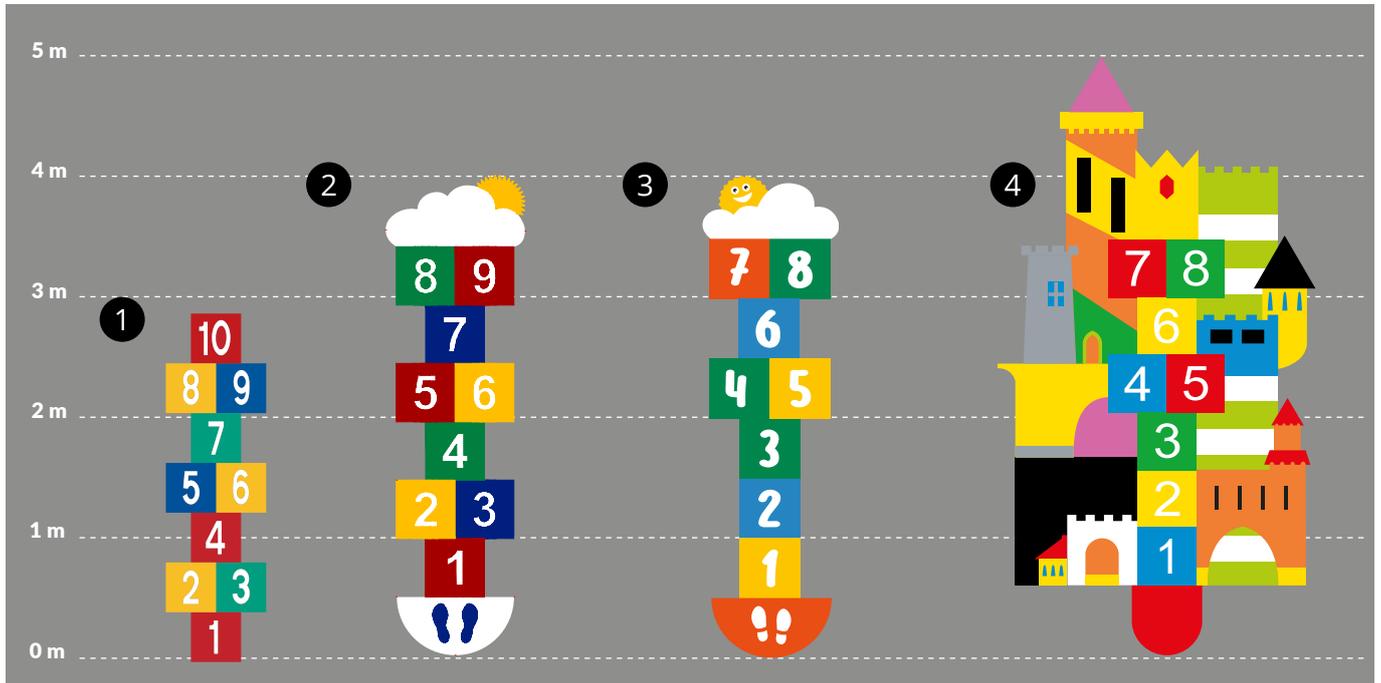


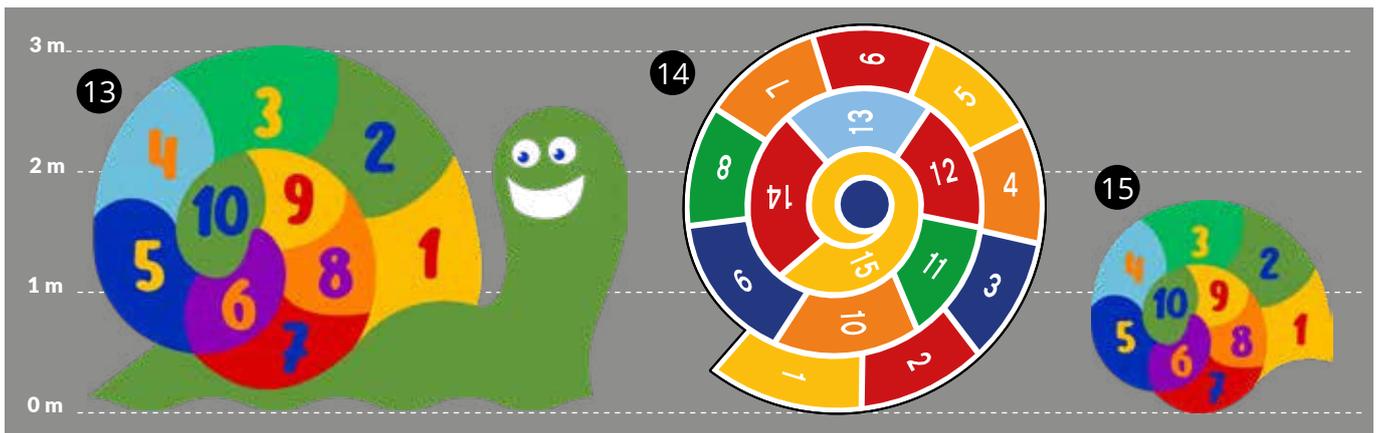
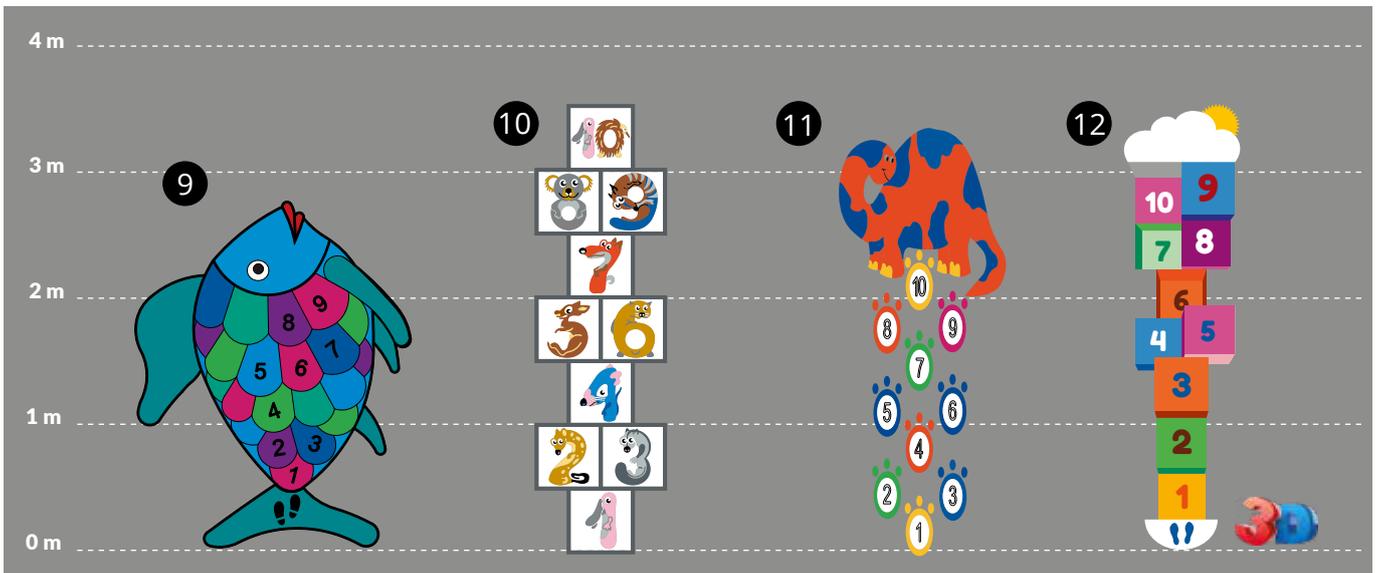
„Lernen beginnt an den Schultoren, nicht erst im Klassenzimmer“.

Warum DecoMark™ wählen?

- 1. Man muss nicht ständig Kreide verwenden, um Spiele anzuzeichnen, wenn man eine dauerhafte Markierung hat.** Die spezielle Zusammensetzung von DecoMark bietet eine hohe UV-Beständigkeit, wodurch die Farben unabhängig von den Wetterbedingungen und der Häufigkeit der Verwendung länger leuchtend bleiben.
- 2. Minimierung der Umweltbelastung** DecoMark wird mit organischen Pigmenten hergestellt und enthält kein Blei oder andere Schwermetalle, sodass man es sicher verwenden und darauf spielen kann.
- 3. Kürzere auslegezeit bei komplizierten Zeichen** Beim patentierten DecoMark Easy-System werden die einzelnen Teile der Markierung auf der Materialrückseite zusammengeklebt, sodass Sie komplexe Markierungen perfekt im Griff haben.
- 4. Das Risiko von Rutsch- und Sturzunfällen reduzieren** DecoMark ist ein dünnes, flexibles und reibungsstarkes Material, das das Risiko von rutschigen Oberflächen minimiert, wodurch es zu einem sicheren Spielort für Kinder wird

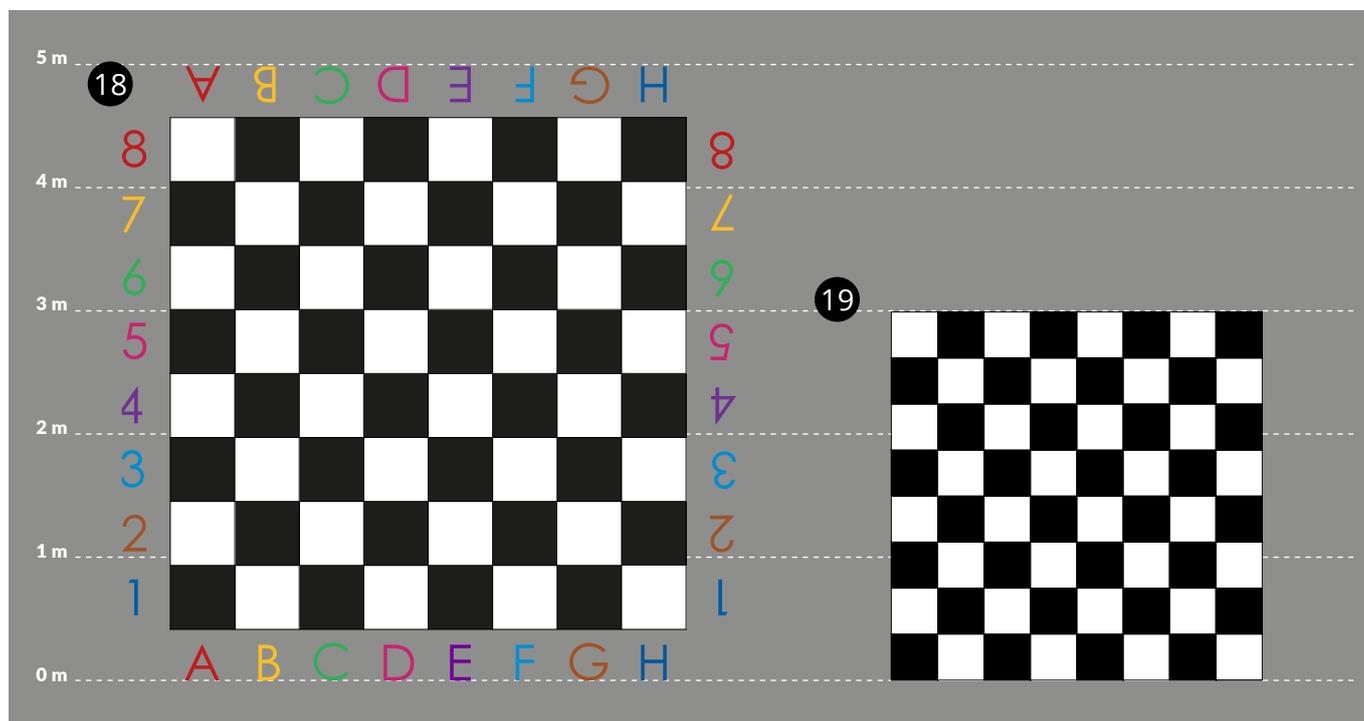
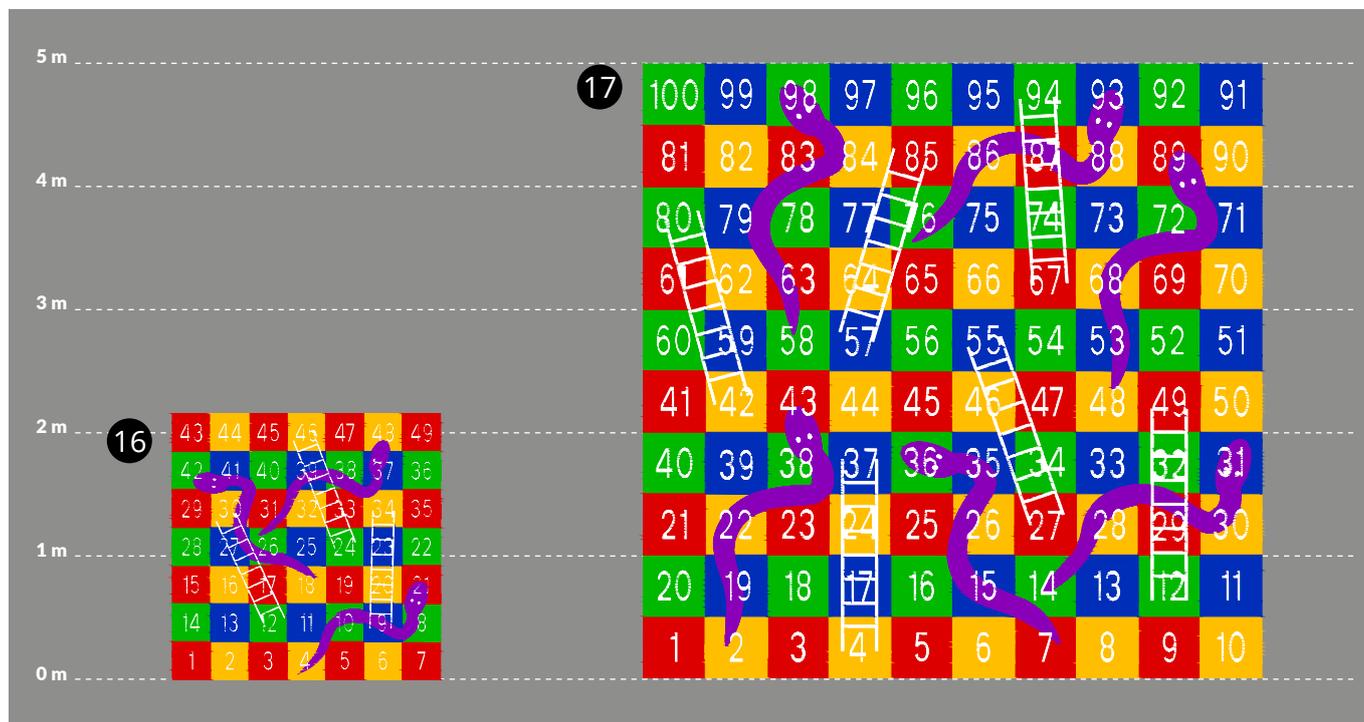
Hüpfspiel



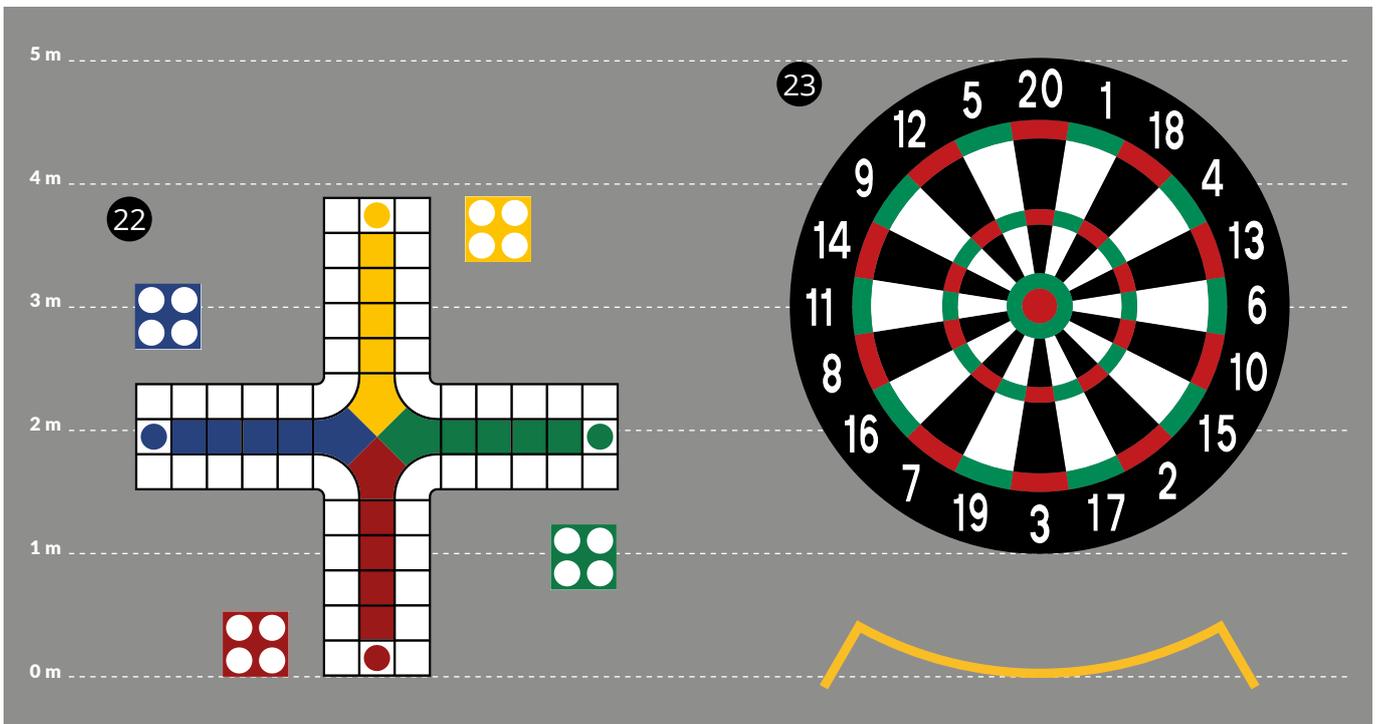
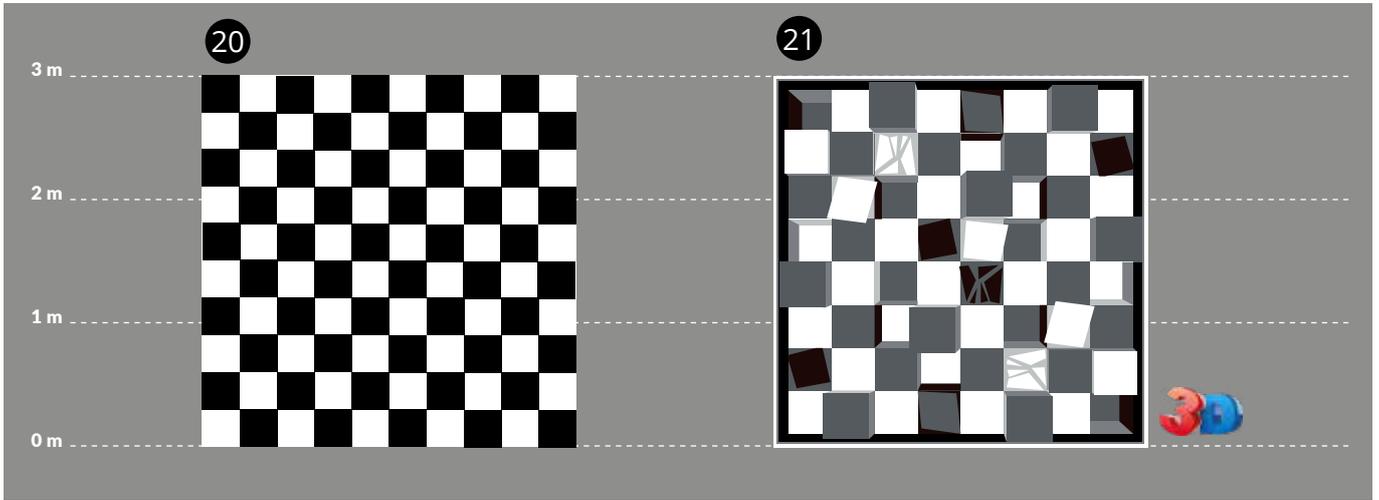


Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
1	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10 (groß)	2800x800	969095
1a	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10 (klein)	2100x600	959094
2	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-9 (groß)	4000x1000	861601
2a	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-9 (klein)	2400x600	861600
3	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-8	4000x1000	861602
4	Hüpfspiel Burg, Himmel-und-Hölle 1-8	5150x2700	861454
5	Dreibeiniges Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-9	3613x3129	903655
6	Raketenhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10	3500x2000	908553
7	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10	2850x1000	824031
8	Giraffenhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10	3850x1400	844095
9	Fischhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-9	2700x2136	861452
10	Australische-Tiere-Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10	3500x1000	844347
11	Dinosaurierhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10	3100x1200	822890
12	3D-Hüpfspiel 1-10	3400x880	861448
13	Schnecke, Himmel-und-Hölle 1-10	3000x4400	864884
14	Spirale, Himmel-und-Hölle 1-15	3249x3000	970054
15	Schnecke, Himmel-und-Hölle 1-10	1900x2136	864885

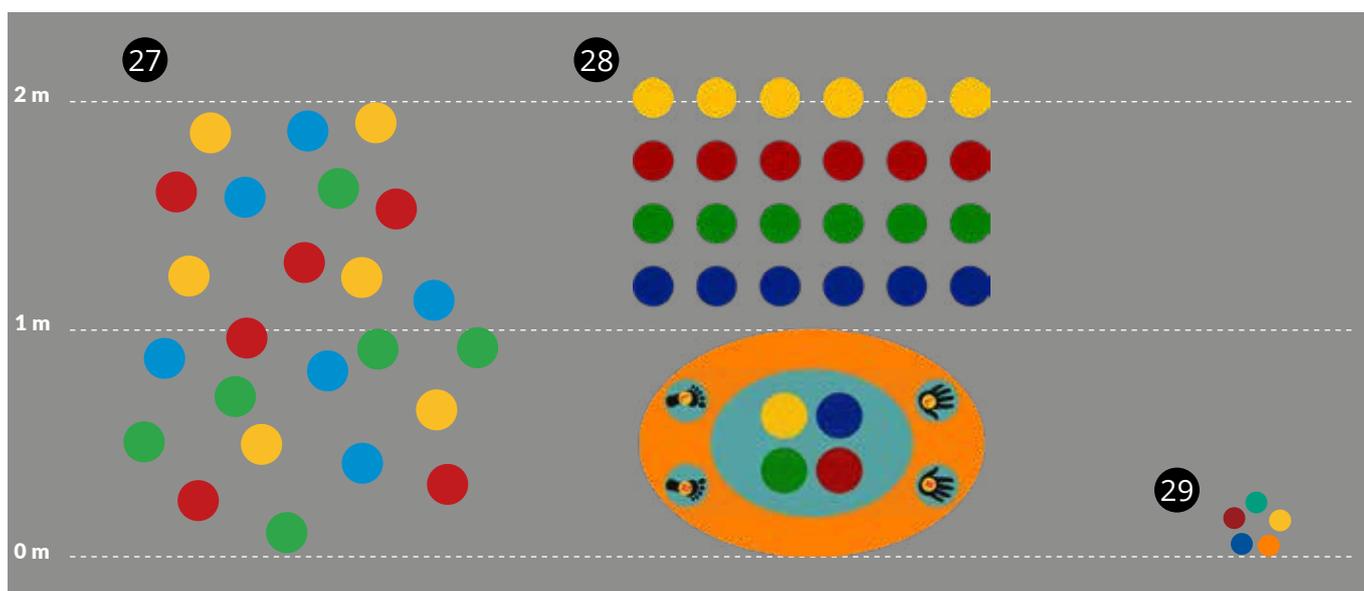
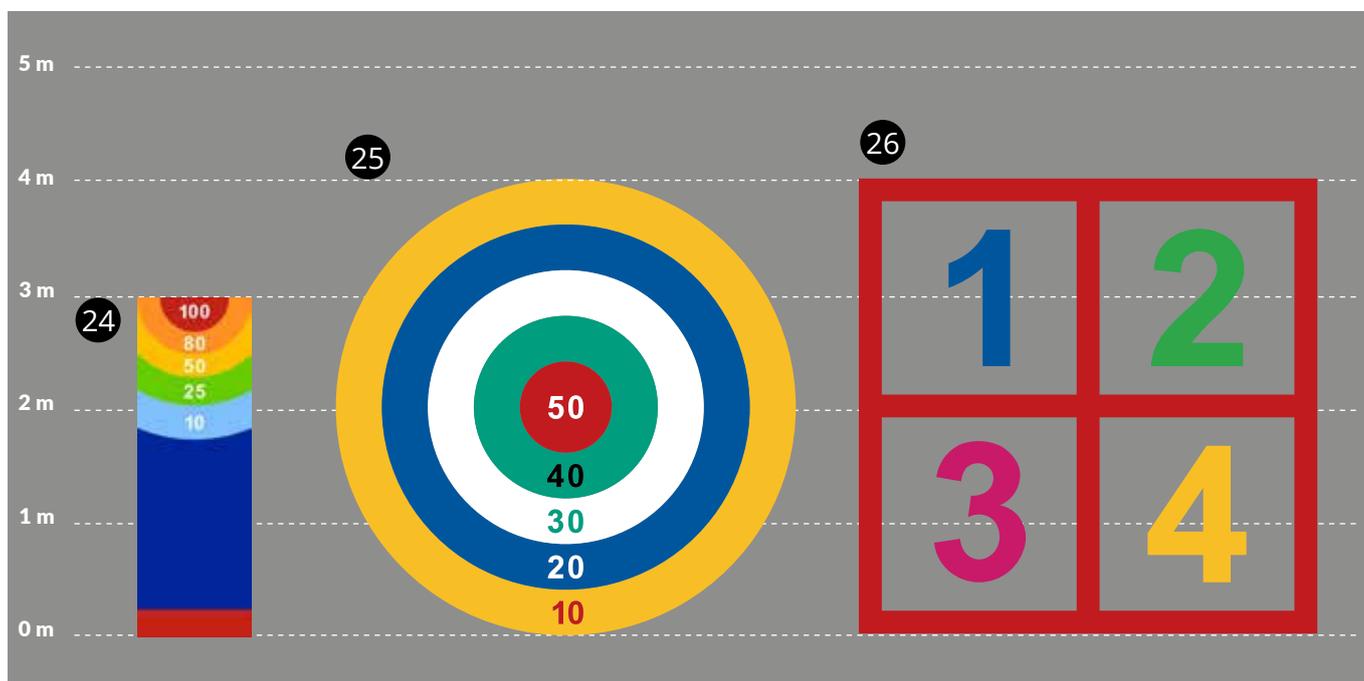
Spiel und Sport



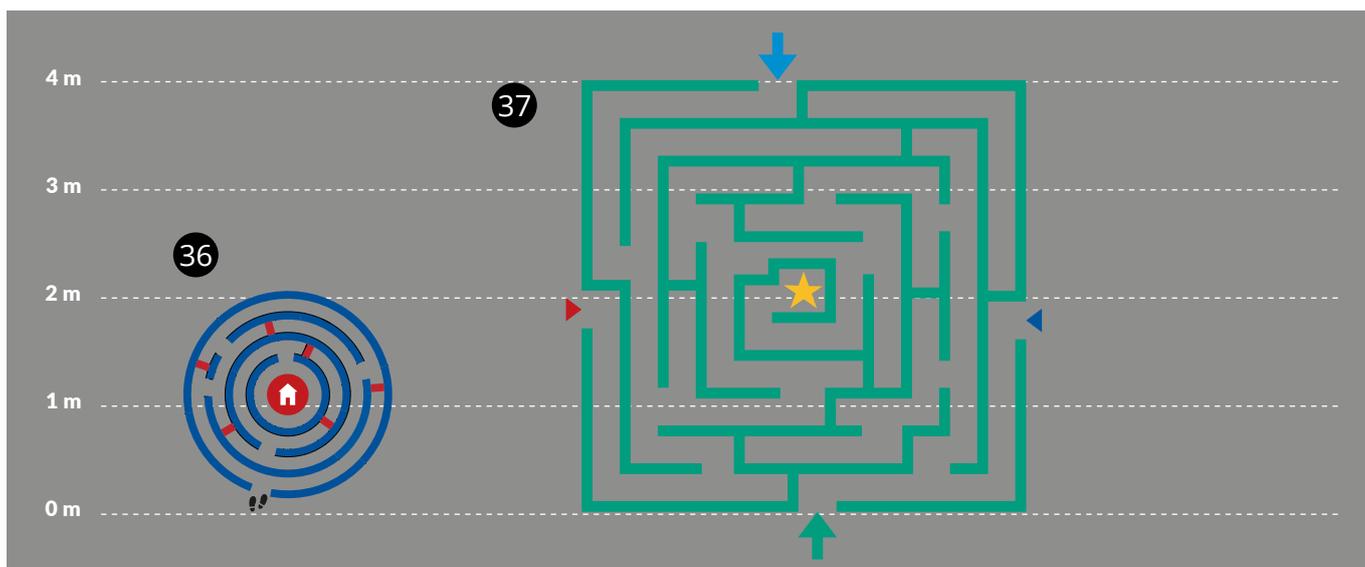
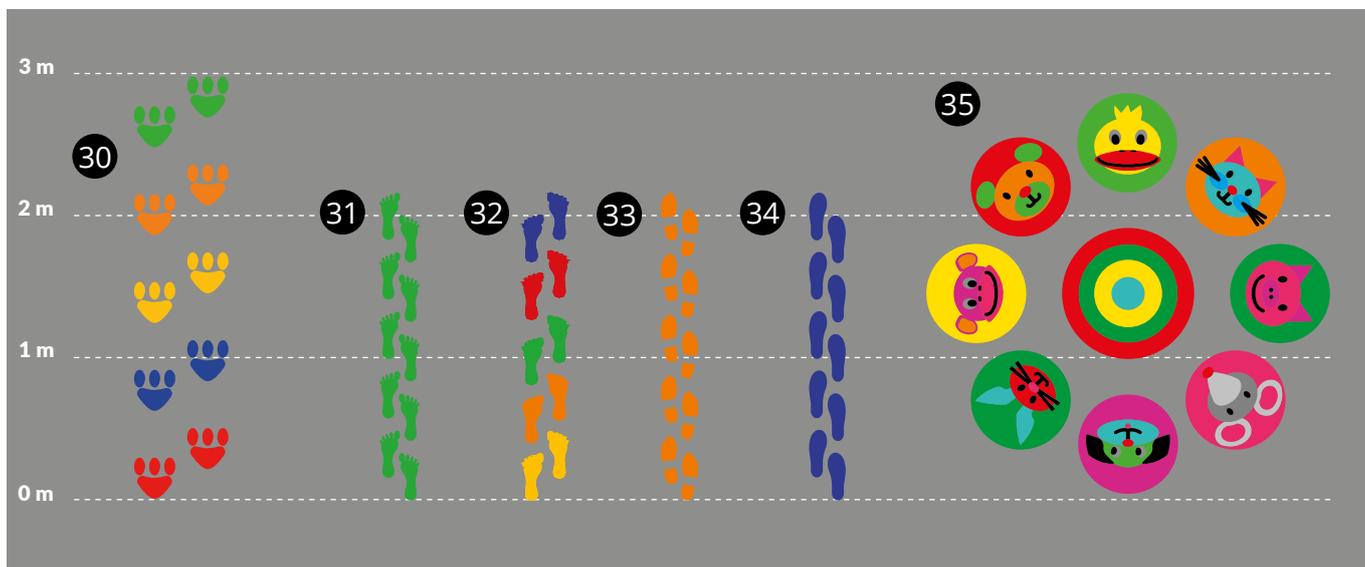
Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
16	Schlangen & Leitern 1-49	2100x2100	908550
17	Schlangen & Leitern 1-100	5000x5000	970550
18	Schach, Buchstaben und Zahlen, 1-8, A-H	5000x5000	845054
19	Schach 8 x 8	3200x3200	963597
20	Dame 10 x 10	3000x3000	852578
21	3D-Schachbrett	3200x3200	861450
22	Ludo	3970x3970	821947
23	Dartscheibe	4000x4000	821194



Spiel und Sport

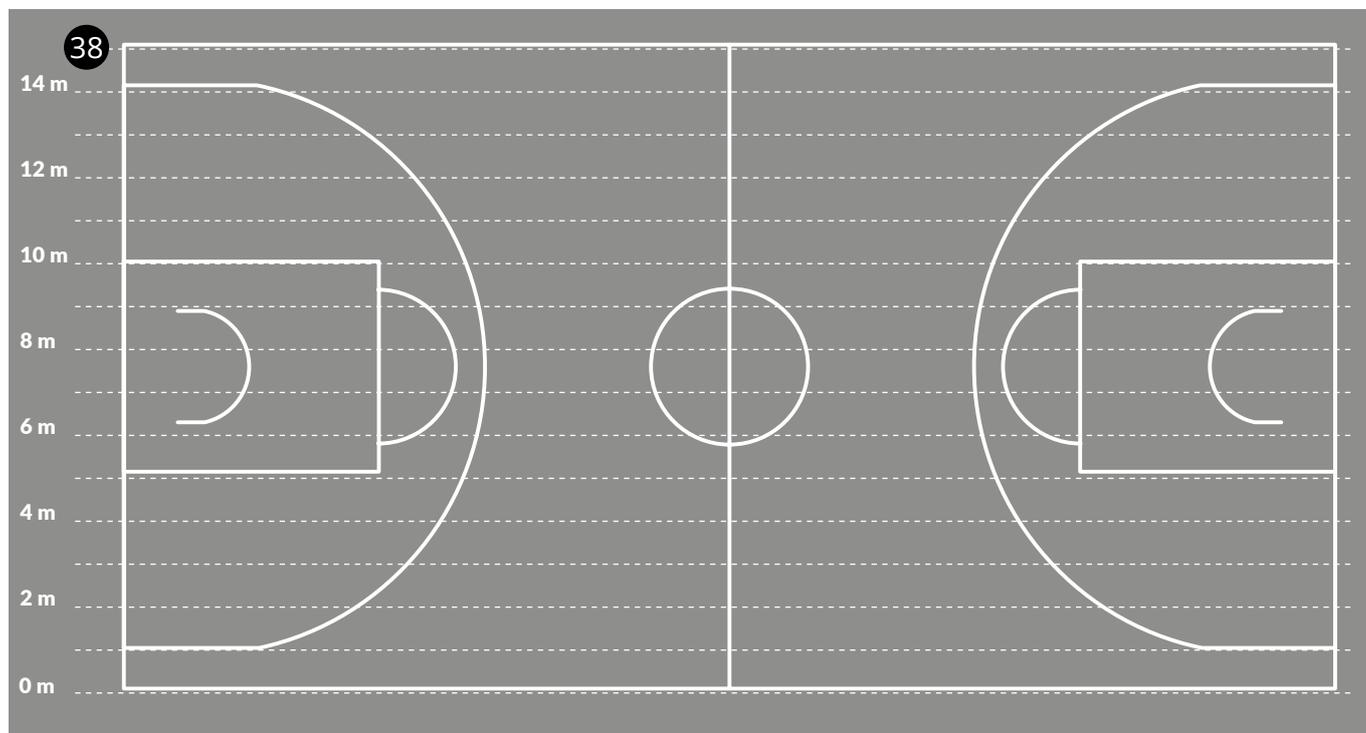


Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
24	Weitwerfen	3000x1000	829175
25	Zielspiel, Zone ring 1	4000x4000	820347
26	Käse/König Spiel	4000x4000	827776
27	Twister	Ø 200 / 24	970347
28	Twister	2100x1500	970994
29	Rondelle - 4 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)	Ø 100 /unit	861408
29a	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)	Ø 200 /unit	861409
29b	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)	Ø 300 /unit	861410
29c	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)	Ø 400 /unit	861411
29d	Rondelle - 1 Set mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)	Ø 500 /unit	861412



Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
30	Große Pfote, Set mit 5 Paar	300x300	822859
31	Fußspuren, Füße, Set mit 5 Paar (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)	300x150	-
32	Fußspuren, Füße, mehrfarbig, Set mit fünf Paaren	300x150	825562
33	Schuhabdruck, Set mit fünf Paaren (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)	300x150	-
34	Schuhabdruck, Set mit fünf Paaren (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)	300x150	-
35	Tierkreis, Rondelle, (Lummel klein)	2930x2930	970997
36	Rundes Labyrinth	2000x2000	861453
37	Quadratisches Labyrinth	4000x4088	956631

Spiel und Sport



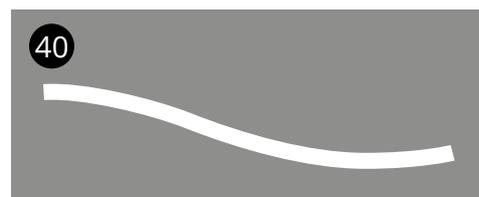
Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
38	Spielfeld, Basketballfeld	28000x15000	864889

DecoMark™ Bend & Shape

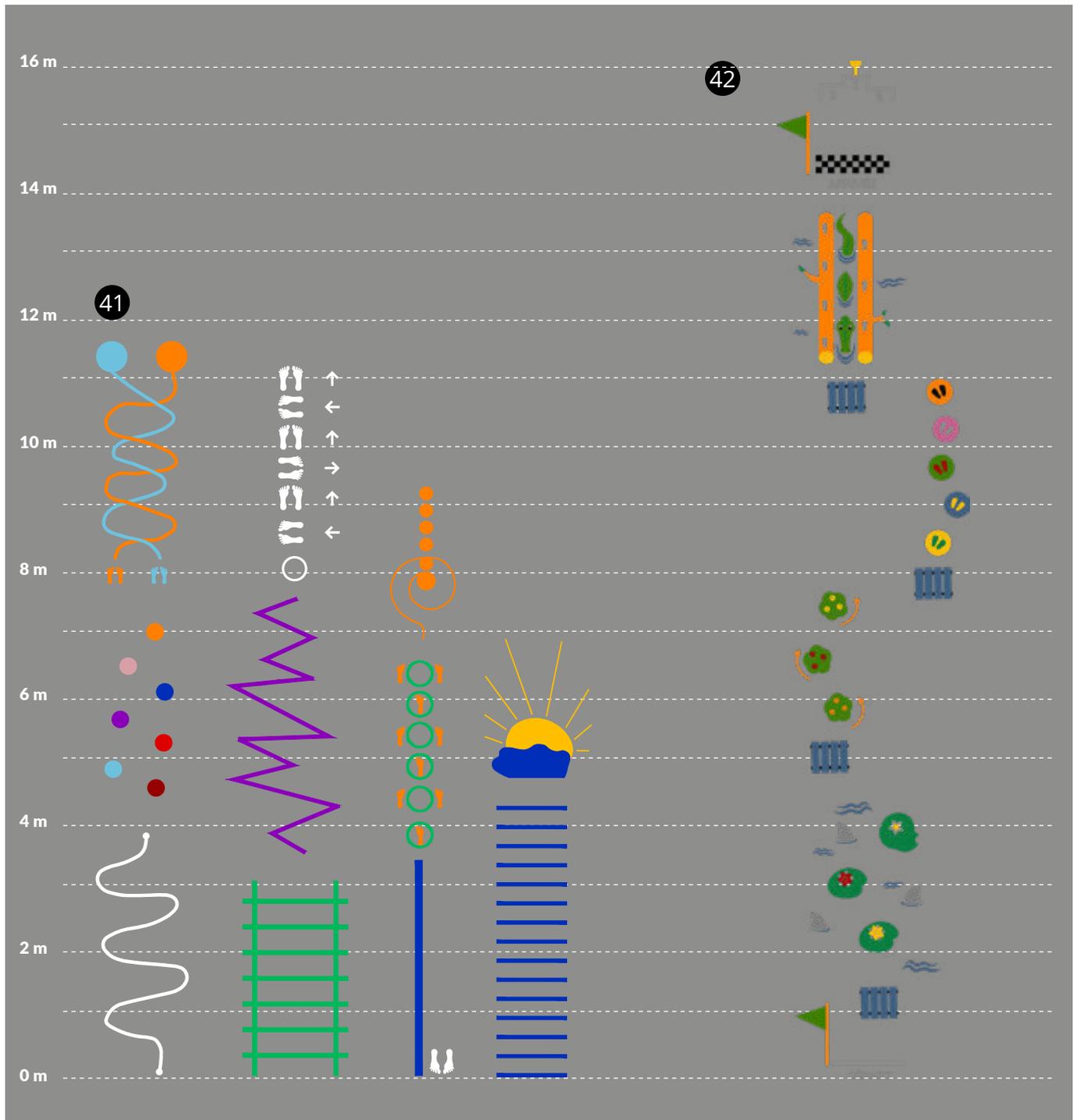
Wenn Sie nach einer einfachen Lösung suchen, um Ihre eigenen einzigartigen Spielplatzdesigns zu schaffen, ist DecoMark™ Bend & Shape möglicherweise die Antwort. Diese flexiblen vorgeformten Linien lassen sich leicht in die gewünschte Form bringen. Dies ermöglicht es, kreisförmige Designs und Bögen zu schaffen, die eigenständig verwendet oder zu anderen DecoMark-Spielen und -Symbolen hinzugefügt werden können.

- Profitieren Sie von allen bekannten DecoMark-Eigenschaften in dieser hochflexiblen Version, die sich ideal zum Schneiden in dekorative Formen und Symbole eignet.
- Erneuern Sie Spielplätze schnell mit den leicht zu handhabenden vorgeformten Linien, die einfach mit einem Wärmehrenner fixiert werden.

5015	4003	5015 Sky Blue	4003 Pink
1023	5017	1023 Yellow	5017 Blue
2009	5012	2009 Orange	5012 Light Blue
3020	6024	3020 Red	6024 Green
4006	6018	4006 Purple	6018 Yellow Green

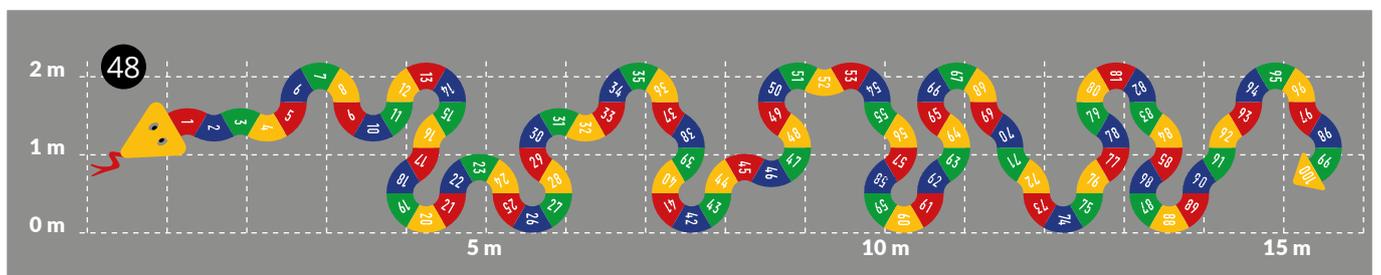
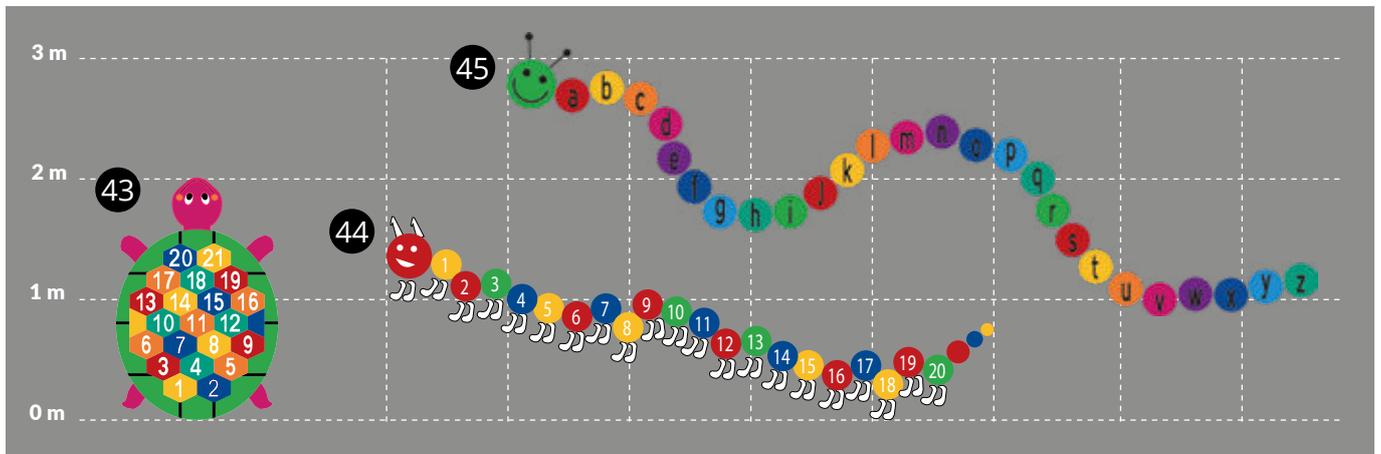


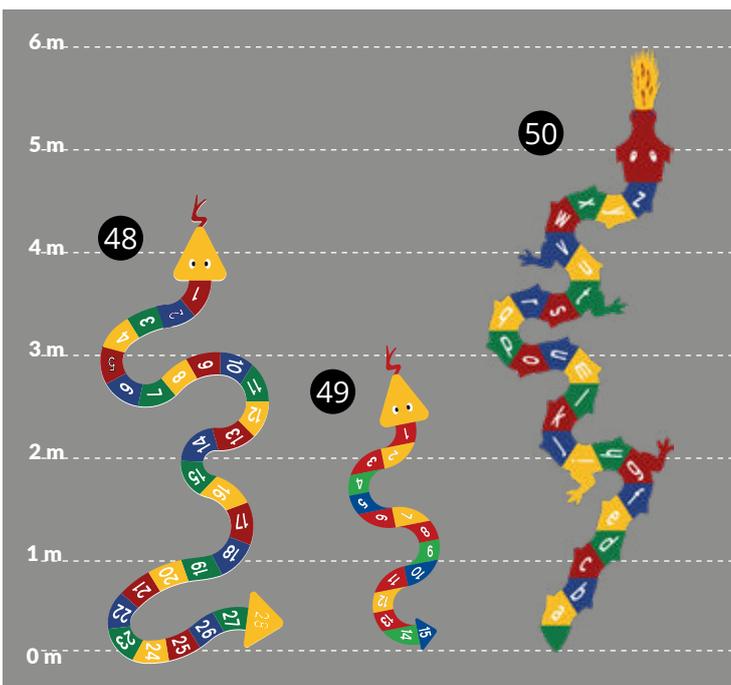
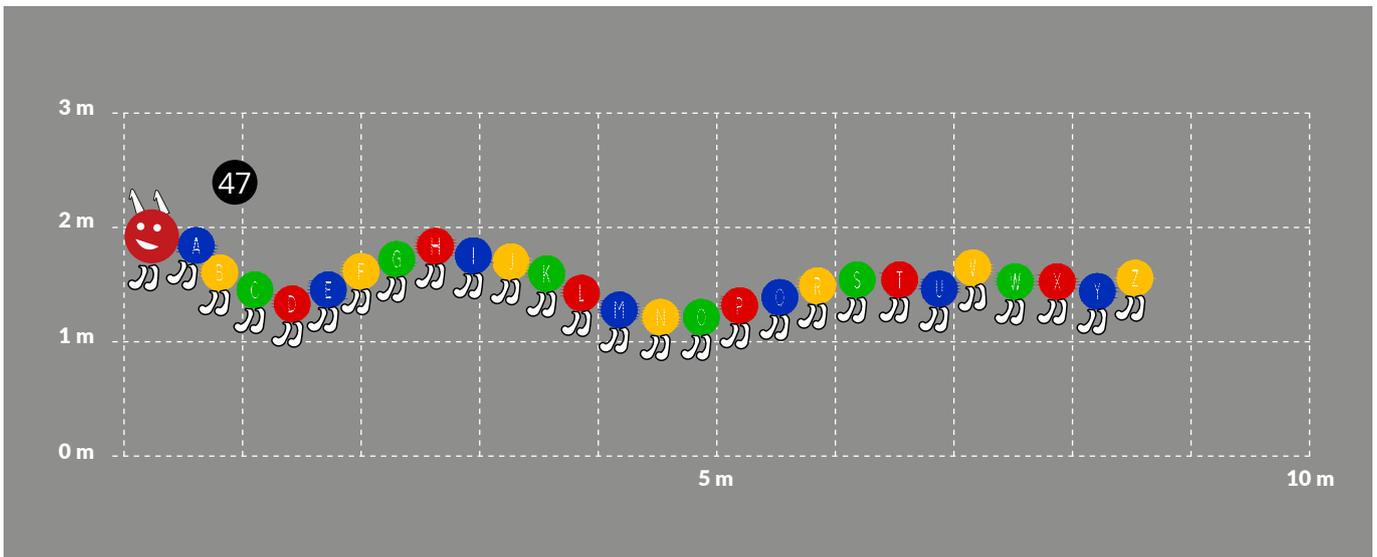
Nr.	Bezeichnung	Verp. Einheit	Größe (mm)	Best. Nr.
39	DecoMark™ Bend & Shape (einfarbig, 60 Stk/Karton)	60	1000x50	-
40	Bend & Shape weiße Linien	60	1000 x 50	902100



Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
41	Aktivitätskurse (kann in verschiedenen Konfigurationen angewendet werden)	10601 x 7097	860523
42	Aktivitätskurse (kann in verschiedenen Konfigurationen angewendet werden)	16000 x 3000	861460

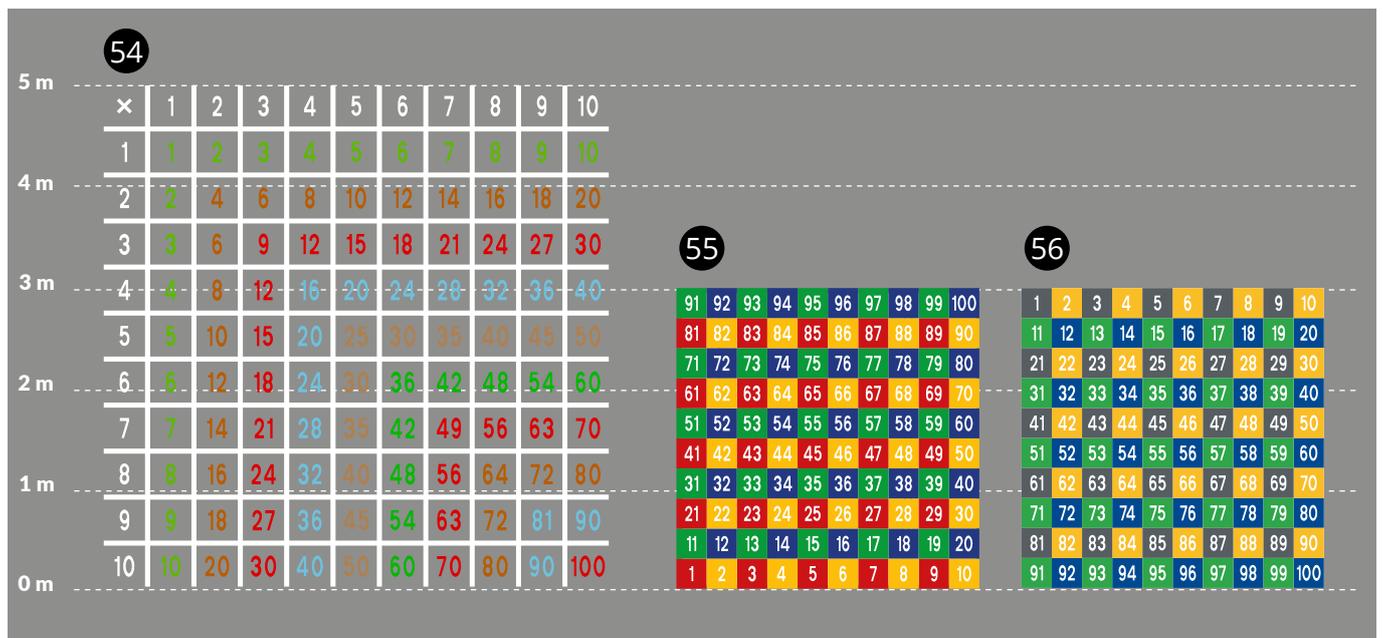
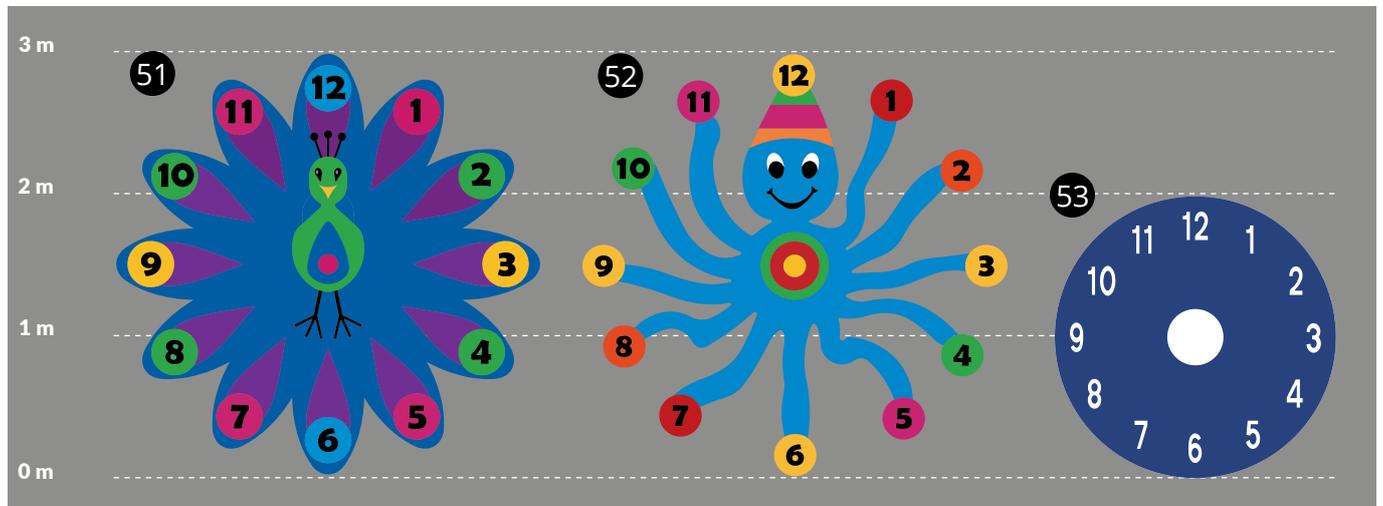
Lernspiele



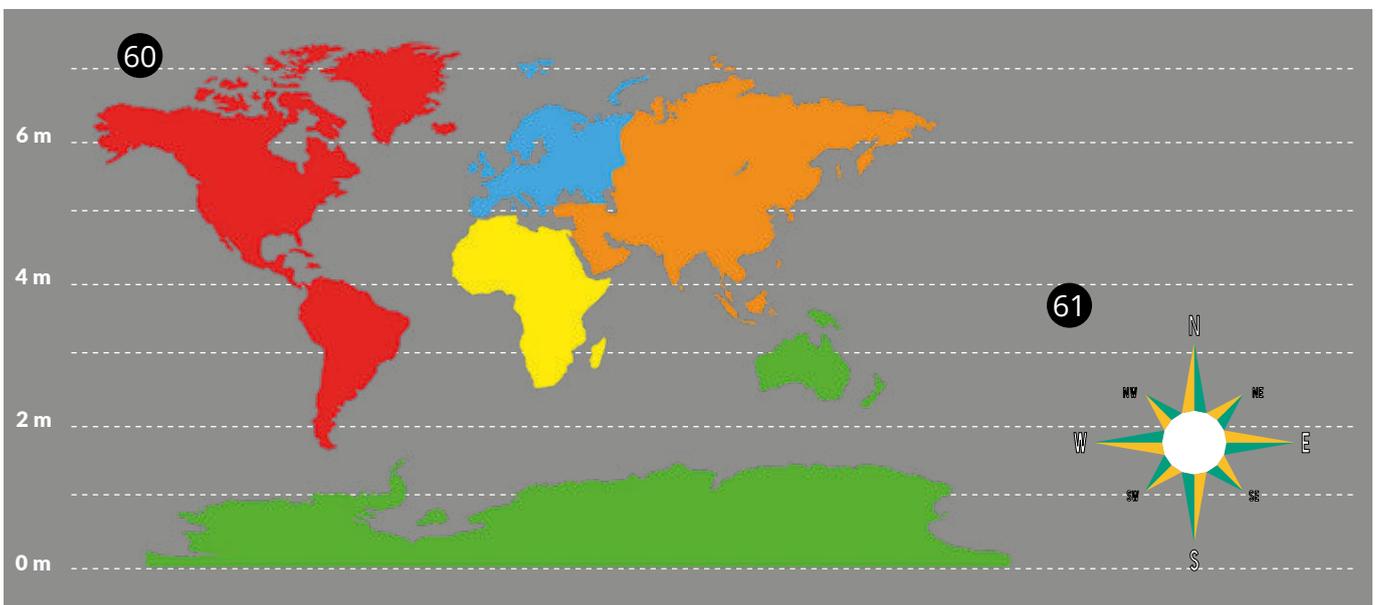
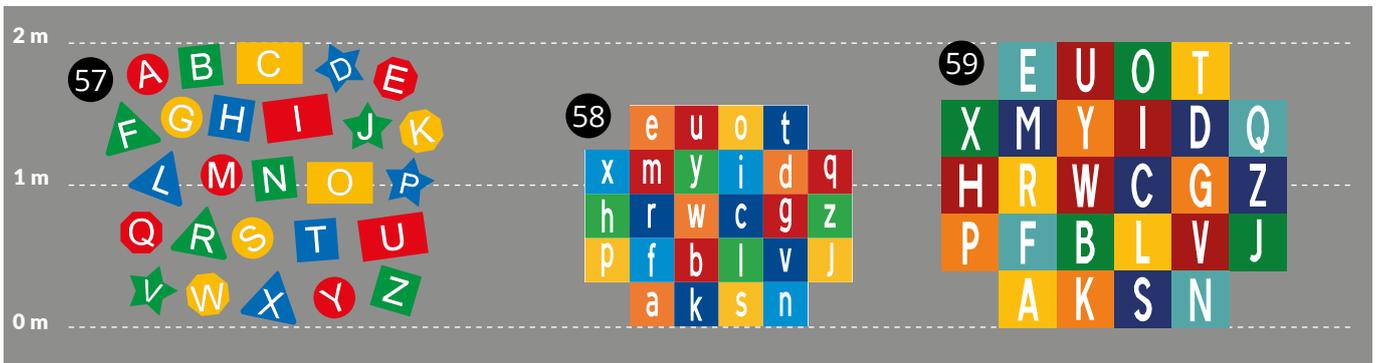


Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
43	Schildkröte, Himmel-und-Hölle 1-21	2000x1329	951563
44	Kohlraupe, Himmel-und-Hölle 1-20	1742x5100	908549
45	Buchstabenraupe a-z	2290x6484	921108
46	Riesenschlange, Himmel-und-Hölle 1-100	15713x2155	823278
47	Raupe A-Z	1450x8620	952215
48	Zahlenschlange, Himmel-und-Hölle 1-28	4500x1869	966553
49	Zahlenschlange, Himmel-und-Hölle 1-15	3010x1017	970551
50	Alphabet Drache a-z	5635x1730	905618

Lernspiele



Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
51	Pfau, Uhr 1-12	3000x3000	843535
52	Tintenfisch Uhr 1-12	3000x3000	845094
53	Uhr 1-12	2000x2000	821950
54	Multiplikationstabelle, 1-100,	5000x5000	850844
55	Zahlentabelle 1-100	3000x3000	905564
56	Zahlen Reihe 1-100	3000x3000	851071



Nr.	Bezeichnung	Größe (mm)	Best. Nr.
57	Buchstabenformen (lieferbar in Ihrem Landesalphabet)	Variable	-
58	Alphabet a-z	1500x1800	969091
59	Alphabet A-Z	2000x2400	820208
60	Weltkarte	12600x7250	861455
61	Kompass Mit innerem Kreis (Buchstaben können in Weiß geliefert werden, kann in der Landessprache geliefert werden)	3000x3000	951545
62	Sonnensystem	1873x2777	844343
63	Sonne (Kontaktstelle)	900x900	824033

Verkehrsspielplätze in Schulen und öffentlichen Räumen

Fahrradspielplätze“ sind Orte, an denen auf unterhaltsame und ansprechende Weise etwas über Verkehrsregeln und das Radfahren gelernt werden kann. Sie bieten einen sicheren Ort für den theoretischen und praktischen Unterricht zum Thema Radfahren, vom Wissen, wie man in die Pedale tritt, bis hin zur richtigen Nutzung öffentlicher Straßen.

Sie richten sich hauptsächlich an Kinder, sind aber auch etwas für erwachsene Lernende, Menschen mit besonderen Bedürfnissen, ältere Menschen und alle anderen, die sich ohne entsprechendes Training beim Fahren auf der Straße unsicher fühlen.

Sie bestehen in der Regel aus einer Bahn im Freien mit der entsprechenden Straßenführung, Verkehrszeichen und Landschaftsgestaltung, die dem lokalen Kontext angemessen sind, und können durch Innenräume ergänzt werden, um Leihfahrräder zu lagern oder Unterricht im Klassenzimmer anzubieten.

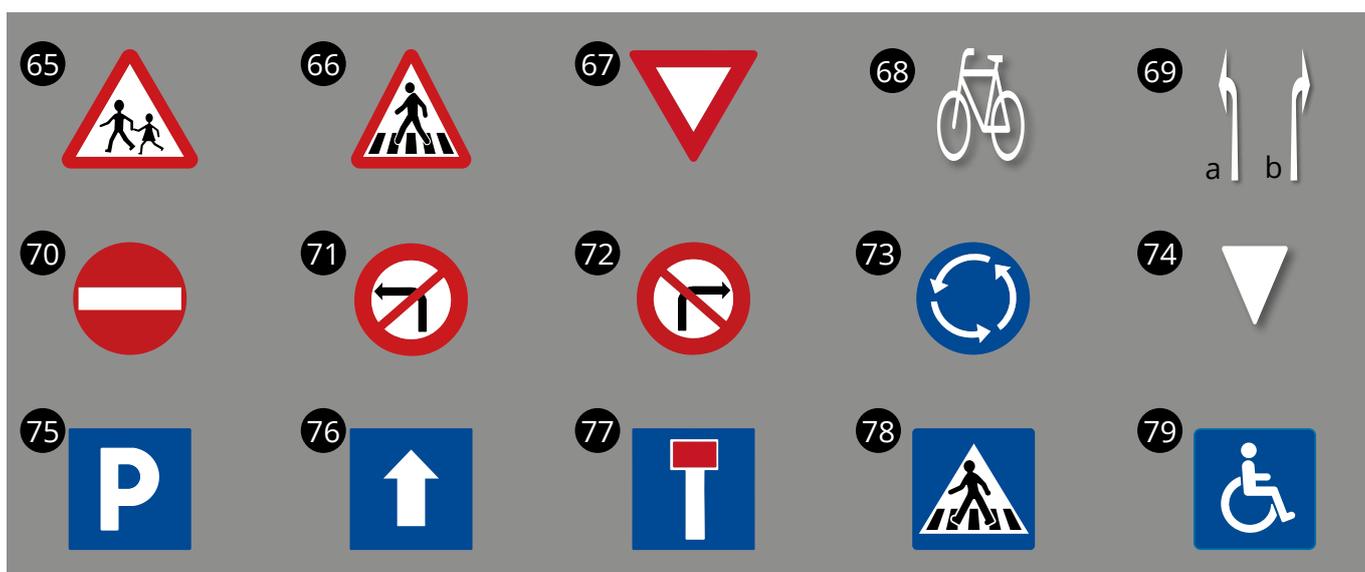
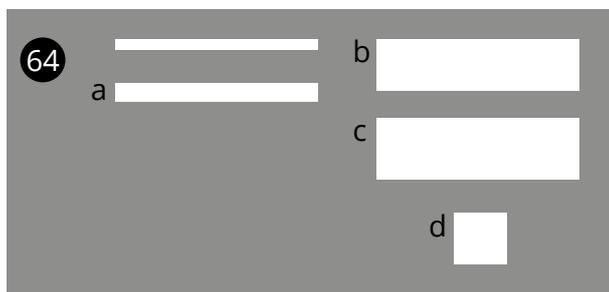
Durch die Verwendung verkleinerter Versionen bestehender Einrichtungen für Fußgänger und Radfahrer können sich Benutzer in völliger Sicherheit mit realen Szenarien vertraut machen, bevor sie sich dem realen Verkehr stellen müssen.



Hauptmerkmale

1. Lokale Straßen- und Kreuzungsdesigns, einschließlich durchsichtiger, reflektierender oder kontrastreicher Straßenmarkierungen, die reale Szenarien zeigen.
2. Örtliche Straßenschilder und Fahrbahnmarkierungen wie Stoppschilder oder Fußgängerüberwege.
3. Übliche Hindernisse wie Bushaltestellen, Autotüren, Straßenbahnschienen oder Kopfsteinpflaster.
4. Farbige rutschhemmende Flächenmarkierungen als Orientierungs-, Ziel- und Treffpunkte für Kinder.
5. Vorgeformte horizontale Piktogramme von Autos oder Lastwagen zum Üben des Überholens und Bremsens.
6. Spezielle Straßenlayouts zum Üben von motorischen Fähigkeiten und Manövern.
7. Ampeln, wenn es der Strom erlaubt, oder anderweitig manuell betriebene Zeichen, die zum Spielen und Mitwirken anregen.
8. Abstellraum für Lehrmittel und Leihfahrräder.





Nr.	Bezeichnung	Verp. Einheit	Größe (mm)	Best. Nr.
64	DecoMark™ weiße Streifen	60	1000 x 50	962101
64a	DecoMark™ weiße Streifen	30	1000 x 100	962217
64b	DecoMark™ weiße Streifen	10	1000 x 250	820928
64c	DecoMark™ weiße Streifen	10	1000 x 300	841941
64d	DecoMark™ weiße Streifen	30	300 x 300	963609
65	Gefahr Kinder	2	400 x 400	-
66	Gefahr Fußgänger	2	400 x 400	-
67	Vorfahrt gewähren	2	400 x 400	-
68	Fahrrad	5	400 x 400	-
69a	Pfeil - links	5	1000	-
69b	Pfeil - rechts	5	1000	-
70	Einfahrt verboten	2	Ø 400	-
71	Links abbiegen verboten	2	Ø 400	-
72	Rechts abbiegen verboten	2	Ø 400	-
73	Kreisel	2	Ø 400	-
74	DecoMark™ „Haifischzähne“	25	300 x 250	846065
75	Parken	2	400 x 400	-
76	Einbahnstraße	2	400 x 400	-
77	Sackgasse	2	400 x 400	-
78	Zebrastrreifen	2	400 x 400	-
79	Behindertenzeichen	2	400 x 400	-

Verkehrszeichen werden bei Bedarf vor Ort an nationale Standards angepasst

Nr.	Bezeichnung	Verp. Einheit	Größe (mm)	Best. Nr.
1	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10 (groß)		2800x800	969095
1a	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10 (klein)		2100x600	959094
2	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-9 (groß)		4000x1000	861601
2a	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-9 (klein)		2400x600	861600
3	Hüpfspiel Wolke & Sonne, Himmel-und-Hölle 1-8		4000x1000	861602
4	Hüpfspiel Burg, Himmel-und-Hölle 1-8		5150x2700	861454
5	Dreibeiniges Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-9		3613x3129	903655
6	Raketenhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10		3500x2000	908553
7	Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10		2850x1000	824031
8	Giraffenhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10		3850x1400	844095
9	Fischhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-9		2700x2136	861452
10	Australische-Tiere-Hüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10		3500x1000	844347
11	Dinosaurierhüpfspiel, Himmel-und-Hölle 1-10		3100x1200	822890
12	3D-Hüpfspiel 1-10		3400x880	861448
13	Schnecke, Himmel-und-Hölle 1-10		3000x4400	864884
14	Spirale, Himmel-und-Hölle 1-15		3249x3000	970054
15	Schnecke, Himmel-und-Hölle 1-10		1900x2136	864885
16	Schlangen & Leitern 1-49		2100x2100	908550
17	Schlangen & Leitern 1-100		5000x5000	970550
18	Schach, Buchstaben und Zahlen, 1-8, A-H		5000x5000	845054
19	Schach 8 x 8		3200x3200	963597
20	Dame 10 x 10		3000x3000	852578
21	3D-Schachbrett		3200x3200	861450
22	Ludo		3970x3970	821947
23	Dartscheibe		4000x4000	821194
24	Weitwerfen		3000x1000	829175
25	Zielspiel, Zone ring 1		4000x4000	820347
26	Käse/König Spiel		4000x4000	827776
27	Twister		Ø 200 / 24	970347
28	Twister		2100x1500	970994
29	Rondelle - 4 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)		Ø 100 /unit	861408
29a	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)		Ø 200 /unit	861409
29b	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)		Ø 300 /unit	861410
29c	Rondelle - 2 Sets mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)		Ø 400 /unit	861411
29d	Rondelle - 1 Set mit je 5 Stk. (rot / grün / gelb / orange / blau)		Ø 500 /unit	861412
30	Große Pfote, Set mit 5 Paar		300x300	822859
31	Fußspuren, Füße, Set mit 5 Paar (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)		300x150	-
32	Fußspuren, Füße, mehrfarbig, Set mit fünf Paaren		300x150	825562
33	Schuhabdruck, Set mit fünf Paaren (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)		300x150	-
34	Schuhabdruck, Set mit fünf Paaren (Auf Anfrage in verschiedenen Farben erhältlich)		300x150	-
35	Tierkreis, Rondelle, (Lummel klein)		2930x2930	970997
36	Rundes Labyrinth		2000x2000	861453
37	Quadratisches Labyrinth		4000x4088	956631
38	Spielfeld, Basketballfeld		28000x15000	864889
39	DecoMark™ Bend & Shape	60	1000x50	-

Nr.	Bezeichnung	Verp. Einheit	Größe (mm)	Best. Nr.
40	Bend & Shape weiße Linien	60	1000 x 50	902100
41	Aktivitätskurse (kann in verschiedenen Konfigurationen angewendet werden)		10601 x 7097	860523
42	Aktivitätskurse (kann in verschiedenen Konfigurationen angewendet werden)		16000 x 3000	861460
43	Schildkröte, Himmel-und-Hölle 1-21		2000x1329	951563
44	Kohlraupe, Himmel-und-Hölle 1-20		1742x5100	908549
45	Buchstabenraupe a-z		2290x6484	921108
46	Riesenschlange, Himmel-und-Hölle 1-100		15713x2155	823278
47	Raupe A-Z		1450x8620	952215
48	Zahlenschlange, Himmel-und-Hölle 1-28		4500x1869	966553
49	Zahlenschlange, Himmel-und-Hölle 1-15		3010x1017	970551
50	Alphabet Drache a-z		5635x1730	905618
51	Pfau, Uhr 1-12		3000x3000	843535
52	Tintenfisch Uhr 1-12		3000x3000	845094
53	Uhr 1-12		2000x2000	821950
54	Multiplikationstabelle, 1-100,		5000x5000	850844
55	Zahlentabelle 1-100		3000x3000	905564
56	Zahlen Reihe 1-100		3000x3000	851071
57	Buchstabenformen (lieferbar in Ihrem Landesalphabet)		Variable	-
58	Alphabet a-z (lieferbar in Ihrem Landesalphabet - Größe kann variieren)		1500x1800	-
59	Alphabet A-Z (lieferbar in Ihrem Landesalphabet - Größe kann variieren)		2000x2400	-
60	Weltkarte		12600x7250	861455
61	Kompass Mit innerem Kreis (Buchstaben können in Weiß geliefert werden, kann in der Landessprache geliefert werden)		3000x3000	951545
62	Sonnensystem		1873 x 2777	844343
63	Sonne (Kontaktstelle)		900x900	824033
64	DecoMark™ weiße Linie	60	1000 x 50	962101
64a	DecoMark™ weiße Linie	30	1000 x 100	962217
64b	DecoMark™ weiße Linie	10	1000 x 250	820928
64c	DecoMark™ weiße Linie	10	1000 x 300	841941
64d	DecoMark™ weiße Linie	30	300 x 300	963609
65	Gefahr Kinder	2	400 x 400	-
66	Gefahr Fußgänger	2	400 x 400	-
67	Vorfahrt gewähren	2	400 x 400	-
68	Fahrrad	5	400 x 400	-
69a	Pfeil - links	5	1000	-
69b	Pfeil - rechts	5	1000	-
70	Einfahrt verboten	2	Ø 400	-
71	Links abbiegen verboten	2	Ø 400	-
72	Rechts abbiegen verboten	2	Ø 400	-
73	Kreisel	2	Ø 400	-
74	DecoMark™ Haifischzähne	25	300 x 250	846065
75	Parken	2	400 x 400	-
76	Einbahnstraße	2	400 x 400	-
77	Sackgasse	2	400 x 400	-
78	Zebrastrifen	2	400 x 400	-
79	Behindertenzeichen	2	400 x 400	-



Verteilt durch:

